

DÉPARTEMENT D'ANTHROPOLOGIE
Automne 2026
Auxiliaire de recherche

Nombre de postes	1
Nom du (de la) responsable	RIBOT, Isabelle
Adresse électronique du responsable	i.ribot@umontreal.ca
Période d'affichage (XX jours)	10 jours du 27 juillet au 10 août 2026
Date limite pour poser sa candidature	10 août 2026
Dates d'engagement (dates de début et de fin du contrat)	1 ^{er} au 30 septembre 2026
Nombre d'heures	100 heures
Salaire horaire (tel que prévu à la convention collective des auxiliaires de recherche)	Selon le taux prévu à la convention collective
Horaire et lieu de travail (à préciser si connus)	Anthropolab3D C- C-3027-2 et/ou C-3086 ou C-3069 (horaire souple, selon les disponibilités du candidat)
Exigences requises – Critères de sélection *	Tâches : • Développement d'une base de données (bio-) archéologiques pour l'Anthropolab3D: conception d'une base relationnelle pour associer à chaque vestige des données de sources diverses (ex. fichiers tabulaires, photographies, modèles 3D) • Expertise en anthropologie (archéologie et bioanthropologie): structuration et gestion de base de données (ex. SQL, PostgreSQL, Python, Linux) Voir en annexe le détail du poste.
Pour déposer sa candidature	AU PLUS TARD À LA DATE LIMITE : faire parvenir une lettre d'intention et son CV à Isabelle RIBOT i.ribot@umontreal.ca

Annexe - Développeur de base de données Anthropolab3D –

Département d'anthropologie – Université de Montréal

Le laboratoire Anthropolab3D recherche une personne ayant une expertise en programmation et en gestion de bases de données pour développer une preuve de concept d'une base PostgreSQL locale destinée à organiser et structurer les données archéologiques et bioanthropologiques du laboratoire.

Le mandat consiste à concevoir une base relationnelle permettant d'associer, pour chaque vestige archéologique (artefact, restes fauniques ou humains), des données provenant de sources diverses (fichiers tabulaires, photographies, modèles 3D, etc.), en s'appuyant sur les codifications déjà utilisées par le laboratoire (nom du site archéologique, type de vestige, etc.).

La personne retenue développera également des requêtes et mécanismes d'export permettant l'extraction et l'utilisation des données pour les analyses scientifiques et leur préparation à une intégration future dans une infrastructure de recherche plus large.

Compétences recherchées :

- Expérience avec PostgreSQL ou bases de données relationnelles équivalentes
- Maîtrise de SQL et programmation (Python ou équivalent)
- Expérience en structuration de données scientifiques
- Connaissance des environnements Linux (atout)

Livrables

Architecture et base PostgreSQL

- Conception d'un schéma relationnel centré sur un identifiant unique de vestige.
- Intégration des codifications du laboratoire sous forme de tables de référence et contraintes d'intégrité.
- Mise en place d'une base PostgreSQL locale fonctionnelle.

Import initial de données

- Développement de scripts d'import (CSV/Excel vers PostgreSQL).
- Validation minimale des données (codes, cohérence, duplicats).
- Import d'un jeu pilote de données.

Requêtes et vues SQL

- Développement d'un ensemble de requêtes (vues SQL) permettant :
 - recherche par site, type et datation
 - récupération des dossiers complets d'un vestige
 - identification des données associées (modèles 3D, images, etc.)
 - requêtes statistiques simples.

Exports structurés

- Export CSV de données sélectionnées.
- Export de dossiers vestiges (métadonnées + fichiers associés).

Documentation

- Guide d'installation et de déploiement local.
- Documentation du schéma de base et des requêtes principales.
- Guide d'ajout de nouvelles données.